**Gerenciador de salários**

**Plano de Teste**

**Versão 01.00**

**Histórico de revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autor |
| 30/10/2019 | 01.00 | Teste de unidade e integração | Junior |
|  |  |  |  |

Sumário

[**1.** **Introdução** 4](#_Toc23322257)

[**2.** **Escopo** 4](#_Toc23322258)

[**3.** **Referencias** 4](#_Toc23322259)

[**4.** **Requisitos do teste** 4](#_Toc23322260)

[**4.1** **Testes de unidade** 4](#_Toc23322261)

[**4.2** **Testes de integração** 4](#_Toc23322262)

1. **Introdução**

Este documento de Plano de Teste tem o objetivo de documentar as informações necessárias para planejar e controlar os testes de validação do projeto Gerenciador de salários v.1.0. O documento descreve o plano geral de testes referente aos cadastros básicos, inserção de dados e tratamento das informações inseridas de forma a direcionar os esforços de teste e os Casos de Teste a serem executados para validar o produto.

1. **Escopo**

Este documento descreve o Plano de Testes a ser usado pelo projeto Gerenciador de Salários para avaliar a qualidade funcional, confiabilidade e performance. Os testes que serão cobertos por este documento serão: cadastro de jogadores, cadastro de salários, e cálculo de salários.

1. **Referencias**
2. **Requisitos do teste**

A lista a seguir identifica os itens (casos de uso, requisitos funcionais) que foram identificados como alvos do teste. Esta lista represente o que será testado. Detalhes sobre cada teste serão apresentados em outro documento mostrando os objetos alvo e seus respectivos resultados.

* 1. **Testes de unidade**
* Verificar o tratamento de objetos nulos ao tentar obter um usuário do banco.
* Verificar o tratamento de datas de pagamento invalidas.
* Verificar o tratamento de salários acima e abaixo dos limites especificados.
  1. **Testes de integração**
* Verificar o funcionamento dos métodos do CRUD de jogador.
* Verificar o funcionamento dos métodos do CRUD de ações.
* Verificar o funcionamento do cálculo de salários.